

I IRT SUB 1600 QUART DE POBLET

Local de juego: Centre de L'Esport, Calle Batalla de Almansa, 4. Quart de Poblet (Valencia). Enlace en Google Maps: <https://goo.gl/maps/Hp1ypPpPRDP2>

Días de juego: Sábado 23 de julio y domingo 24 de julio.

Horarios:

Ronda 1: Día 23, sábado, a las 10:00 horas.

Ronda 2: Día 23, sábado, a las 12:00 horas.

Ronda 3: Día 24, domingo, a las 10:00 horas.

Ronda 4: Día 24, domingo, a las 12:00 horas.

Ronda 5: Día 24, domingo, a las 16:00 horas.

Ronda 6: Día 24, domingo, a las 18:00 horas.

BASES TÉCNICAS

Podrán participar los jugadores/as que tengan licencia en vigor de la FEDA del 2016, ya que el torneo es válido para ELO FIDE y FEDA. **Se limita la inscripción a jugadores con un máximo de 1599 de ELO FIDE Tradicional.**

Sistema de juego: Suizo de 6 rondas.

Ritmo de juego: 30 minutos con incremento de 30 segundos por jugada.

Byes: Se admitirán cuatro byes de ½ punto a excepción de las dos últimas rondas, que serán de 0 puntos (podrán ser estudiados por la organización los solicitados para las dos últimas rondas antes del inicio del torneo). Los byes de la ronda 1 se podrán solicitar hasta el viernes 22 a las 12:00h. El resto de byes, hasta la finalización de la ronda inmediatamente anterior. Fuera de estos plazos, se podrá solicitar no ser emparejado (bye de 0 puntos) siempre que la ronda no haya sido publicada. **Excepto en las solicitudes de la ronda 1 (y posteriores si se solicitan en las primeras rondas de manera consecutiva) que podrán ser por correo electrónico y siempre con contestación de confirmación, todas las solicitudes de bye se harán con la hoja que se pondrá a disposición a tal efecto en la mesa arbitral.**

Tiempo de cortesía: El retraso máximo permitido es de 30 minutos sobre la hora oficial.

Desempates:

1. Bucholtz FIDE menos el peor resultado
2. Bucholtz FIDE total
3. Sonneborn-Berger
4. Sonneborn-Berger menos peor resultado
5. Resultado particular

Si permanece el empate, y es decisivo desempatar para obtener algún premio, se jugarán dos partidas de ida y vuelta a 3+2 con sorteo de colores, seguido de un sistema Armageddon si continúa el empate también con sorteo de colores.

OTRAS CONSIDERACIONES:

El emparejamiento de los torneos se realizará con el programa informático VEGA. Se publicarán los resultados a través del servidor FEDA (<http://info64.org>) y la web del CA Quart (www.clubajedrezquart.es). Los jugadores tienen la obligación de comprobar en cada ronda que tienen asignada la puntuación correcta antes de ponerse a jugar.

La incomparecencia no justificada a una ronda, o a dos rondas aunque sean justificadas, supondrá la retirada del torneo.

El jugador con turno de juego no podrá ausentarse de la partida. Para salir de la sala de juego, se recuerda que es obligatorio pedir permiso al árbitro (ello también implica salir a fumar, ya que en el local de juego no existe sala habilitada).

Los participantes autorizan la publicación, por parte de la organización, de sus datos a efectos de publicación de resultados y publicidad en las webs oficiales (www.clubajedrezquart.es, www.facv.org y www.ajedrezvalenciano.com). Esto incluye las fotografías. No se permitirá la realización de fotografías sin autorización del árbitro.

La participación en el torneo implica la total aceptación de las bases. Cualquier imprevisto será resuelto por el árbitro principal y/o la organización, siendo sus decisiones inapelables.

Las bases completas, definitivas y oficiales, se publicarán en la página web del CA Quart, www.clubajedrezquart.es, con antelación suficiente. Todo lo no especificado en las bases se regirá por el reglamento de competiciones de la FACV y las leyes del ajedrez de la FIDE.

Para mayor información, se pueden utilizar los siguientes medios de comunicación:

Correo electrónico: torneoquart@gmail.com

Teléfono: 687496431 (Ramón García, es posible contactar vía whatsapp).

Facebook: www.facebook.com/ajedrez.quart

INSCRIPCIONES

Cuota de inscripción:

- General: **15€**.

Aquellos jugadores que no realicen el pago de la inscripción hasta el **18 de julio (lunes)** como máximo, **tendrán una recarga de 5 euros**. Los jugadores que no hayan satisfecho la cuota de inscripción tendrán que abonarla **antes de las 09:30h del 23 de julio, de lo contrario no serán emparejados en la primera ronda ni en el resto del torneo, salvo que regularicen la situación antes de la ronda 2, incorporándose con 0 puntos.**

Se limita la inscripción a **40 jugadores**, ampliable si las condiciones del local de juego lo permiten. Al mismo tiempo, **se precisa un mínimo de 30 inscritos para el desarrollo del torneo**. Si el miércoles 20 no se llega a 30 inscritos, la organización hará pública su decisión y en caso de suspender el torneo, se pondrá en contacto con todos los jugadores inscritos tomando las medidas oportunas para que los jugadores no se vean afectados.

Las inscripciones se realizarán enviando un correo a la siguiente dirección:

torneoquart@gmail.com

Con los siguientes datos: **Nombre, apellidos, fecha de nacimiento, club, teléfono, e-mail y copia del justificante de ingreso.** (Las inscripciones serán confirmadas mediante contestación al e-mail enviado).

NÚMERO DE CUENTA: Caixa Popular: **ES78 3159 0022 1116 7313 8614**

PATROCINADORES y COLABORADORES



M.I. Ayuntamiento de
Quart de Poblet



Quart Per L'Esport



Diputació de València



Ajedrezvalenciano.com



FACV

PREMIOS

CLASIFICACION GENERAL

Campeón 100€ y trofeo

Subcampeón 75€ y trofeo

3er. clasificado 50€ y trofeo

4º clasificado 30€

5º clasificado 15€

-1400 ELO FIDE/FEDA

1er. Clasificado: 30€

2º. Clasificado: 15€

NOTAS SOBRE LOS PREMIOS:

A los premios por tramos de ELO podrán acceder todos aquellos jugadores que no alcancen el ELO fijado, por orden de clasificación y de cuantía de premio. Para jugadores sin ELO, se le aplicará la media aritmética de sus bloques, si los tuviera.

Los premios no son acumulables. En caso de poder obtener dos premios diferentes de igual cuantía, **tendrá preferencia el premio por tramo.**

Los premios se abonarán mediante efectivo (preferentemente) o cheque y deberán presentar su DNI al firmar el justificante.

NOTAS ADICIONALES:

Al ritmo de juego establecido, son 2 el número de ilegales que hacen perder la partida.

Si una partida se alargase en exceso, superando la hora prevista para el inicio de la siguiente ronda, **el árbitro principal podrá según su criterio, emparejar con el resultado provisional de tablas, a efectos de que los demás participantes puedan jugar la ronda siguiente.** Quedarán aplazadas las partidas de los jugadores que estén jugando la ronda anterior y una vez finalizada, se unen a la ronda.

Artículo 11.3.b: *“Durante la partida está prohibido que un jugador tenga un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos en el recinto de juego. Si es evidente que un jugador trajo un dispositivo de este tipo al recinto de juego perderá la partida. El adversario ganará. Las bases de un torneo, pueden especificar una sanción diferente, menos grave.”.* En este torneo, **se aplicará pérdida de partida en caso de dispositivo encendido o que emita sonido alguno, y advertencia en caso de estar apagado.** Aquel jugador que, teniendo su partida en juego, sea sorprendido utilizando dispositivos electrónicos que permitan recibir algún tipo de ayuda ajedrecística (ordenadores, PDA o similares) será expulsado inmediatamente de la competición, sin derecho a reembolso de cantidad alguna. Igualmente, en caso de sospecha o denuncia conllevará la expulsión negarse a cumplir los requerimientos arbitrales.

No se admitirán alegaciones relacionadas con el desconocimiento de las Leyes. Existen varios cambios significativos **no expuestos** en las presentes bases. Desde la Organización, deseamos que todos los jugadores lean las Leyes del Ajedrez, y presenten sus dudas el primer día de juego al equipo arbitral, las cuales serán aclaradas gustosamente.

La participación en el campeonato supone la aceptación de la totalidad de las bases.