

## II IRT SUB 1900 QUART DE POBLET

**Local de juego:** Centre de L'Esport. C/ Batalla de Almansa, 6. 46930, Quart de Poblet (Valencia).

Google Maps: <https://goo.gl/maps/hqvfga3TLPJ2> A 550m de la sede del CA Quart y 500m de la boca de metro "Quart de Poblet".

**Días de juego:** Viernes 12, sábado 13 y domingo 14 de mayo.

### Horarios:

Ronda 1: Día 12 viernes 15:30 horas.

Ronda 2: Día 12 viernes 18:30 horas.

Ronda 3: Día 13 sábado a las 10:00 horas.

Ronda 4: Día 13 sábado a las 15:30 horas.

Ronda 5: Día 13 sábado a las 18:30 horas.

Ronda 6: Día 14 domingo a las 10:00 horas.

### **BASES TÉCNICAS**

Podrán participar los jugadores/as que tengan licencia en vigor de la FEDA del 2017, ya que el torneo es válido para ELO FIDE y FEDA. **Se limita la inscripción a jugadores con un máximo de 1899 de ELO FIDE Tradicional.**

**Torneo puntuable para la Copa de Campeones 2017.**

**Sistema de juego:** Suizo de 6 rondas.

**Ritmo de juego:** 60 minutos con incremento de 30 segundos por jugada.

**Byes:** Se admitirán cuatro byes de ½ punto a excepción de las dos últimas rondas, que serán de 0 puntos (podrán ser estudiados por la organización los solicitados para las dos últimas rondas antes del inicio del torneo). Los byes de la ronda 1 se podrán solicitar hasta el jueves 11 a las 12:00h. El resto de byes, hasta la finalización de la ronda inmediatamente anterior. Fuera de estos plazos, se podrá solicitar no ser emparejado (bye de 0 puntos) siempre que la ronda no haya sido publicada. **Excepto en las solicitudes de la ronda 1 (y posteriores si se solicitan en las primeras rondas de manera consecutiva) que podrán ser por correo electrónico y siempre con contestación de confirmación, todas las solicitudes de bye se harán con la hoja que se pondrá a disposición para tal efecto en la mesa arbitral.**

**Tiempo de cortesía:** El retraso máximo permitido es de 30 minutos sobre la hora oficial.

### **Desempates:**

1. Bucholtz FIDE menos el peor resultado
2. Bucholtz FIDE total
3. Sonneborn-Berger
4. Resultado particular
5. Más veces emparejado

**En caso de que al menos dos jugadores consigan pleno de puntos al finalizar el torneo (seis puntos), o bien si permanece el empate tras el quinto desempate, y es decisivo desempatar para obtener algún premio, se jugarán dos partidas de ida y vuelta a 3+2 con**



sorteo de colores, seguido, si continúa el empate, de un sistema Armageddon (el blanco jugaría con 5 minutos y el negro con 4, a finish, y en caso de tablas gana el negro) y también con sorteo de colores (el campeón del sorteo elige color). **Las partidas de desempate no son válidas para el relámpago.**

### **OTRAS CONSIDERACIONES:**

Si algún jugador **requiere de condiciones especiales de juego (acudirá en silla de ruedas, necesita material especial de juego, tiene una minusvalía que impide jugar con normalidad, etc)** se ruega que **avise a la organización con suficiente antelación** para adaptar adecuadamente sus condiciones de juego.

El emparejamiento de los torneos se realizará con el programa informático VEGA. Se publicarán los resultados a través del servidor FEDA (<http://info64.org>). Los jugadores **tienen la obligación de comprobar antes de cada ronda que tienen asignada la puntuación correcta.**

**La incomparecencia no justificada a una ronda, o a dos rondas aunque sean justificadas, supondrá la retirada del torneo.**

Para salir de la sala de juego, se recuerda que es obligatorio pedir permiso al árbitro.

Los participantes autorizan la publicación, por parte de la organización, de sus datos a efectos de publicación de resultados y publicidad en las webs oficiales ([www.clubajedrezquart.es](http://www.clubajedrezquart.es), [www.facv.org](http://www.facv.org) y [www.ajedrezvalenciano.com](http://www.ajedrezvalenciano.com)). Esto incluye las fotografías. No se permitirá la realización de fotografías sin autorización del árbitro.

Cualquier imprevisto será resuelto por el árbitro principal y/o la organización, siendo sus decisiones inapelables. Las bases completas, definitivas y oficiales, se publicarán en la página web del CA Quart, [www.clubajedrezquart.es](http://www.clubajedrezquart.es). Todo lo no especificado en las bases se regirá por el reglamento de competiciones de la FACV y las leyes del ajedrez de la FIDE.

Para mayor información, se pueden utilizar los siguientes medios de comunicación:

**Correo electrónico:** [torneoquart@gmail.com](mailto:torneoquart@gmail.com)

**Teléfono:** 687496431 (Ramón García, es posible contactar vía WhatsApp).

**Facebook:** [www.facebook.com/ajedrez.quart](http://www.facebook.com/ajedrez.quart)

### **INSCRIPCIONES**

Cuota de inscripción:

- General: **15€.**

Aquellos jugadores que no realicen el pago de la inscripción hasta el **9 de mayo (martes)** como máximo, **tendrán una recarga de 5 euros.** Los jugadores que no hayan satisfecho la cuota de inscripción tendrán que abonarla **antes de las 15:00h horas del día 12, de lo contrario no serán emparejados en la primera ronda ni en el resto del torneo, salvo que regularicen la situación antes de la ronda 2, incorporándose con 0 puntos, si quedaran plazas disponibles.** En caso de que haya algún tipo de incidencia realizando el pago, **desde la organización se darán las facilidades que sean posibles.**

Se limita la inscripción **a 78 jugadores,** ampliable si las condiciones del local de juego lo permiten. Al mismo tiempo, **se precisa un mínimo de 30 inscritos para el desarrollo del**

**torneo.** Si el miércoles 10 no se llega a 30 inscritos, la organización hará pública su decisión y en caso de suspender el torneo, se pondrá en contacto con todos los jugadores inscritos tomando las medidas oportunas para que los jugadores no se vean afectados.

Las inscripciones se realizarán enviando un correo a la siguiente dirección:

[torneoguart@gmail.com](mailto:torneoguart@gmail.com)

Con los siguientes datos: **Nombre, apellidos, fecha de nacimiento, club, teléfono, e-mail y copia del justificante de ingreso.** (Las inscripciones serán confirmadas mediante contestación al e-mail enviado).

**NÚMERO DE CUENTA:** Caixa Popular, **ES78 3159 0022 11 1673138614**

Se elaborará una **lista de espera, que será pública en todo momento**, por riguroso orden de recepción de inscripciones. Aquellos jugadores inscritos que ocupen plaza de inscripción sin formalizar el pago, **podrán ser retirados o pasados a lista de espera.**

### PATROCINADORES y COLABORADORES



M.I. Ayuntamiento de  
Quart de Poblet



CA Quart



Diputación de Valencia



Ajedrezvalenciano



Quart per L'Esport



Homoludicus Valencia



FACV

### PREMIOS

#### CLASIFICACION GENERAL

Campeón 100€ y trofeo

Subcampeón 75€ y trofeo

3er. clasificado 50€ y trofeo

4º clasificado 30€

5º clasificado 15€

#### -1600 ELO FIDE/FEDA

1er. Clasificado: 30€ y trofeo

2º. Clasificado: 15€

### **NOTAS SOBRE LOS PREMIOS:**

A los premios por tramos de ELO podrán acceder todos aquellos jugadores que no alcancen el ELO fijado, por orden de clasificación y de cuantía de premio. Para jugadores sin ELO, se le aplicará la media aritmética de sus bloques, si los tuviera.

**Los premios no son acumulables.** En caso de poder obtener dos premios diferentes de igual cuantía, **tendrá preferencia el premio por tramo.**

Los premios **se abonarán mediante efectivo** (preferentemente) o cheque y **deberán presentar su DNI al firmar el justificante.**

### **NOTAS ADICIONALES:**

Al ritmo de juego establecido, son 2 el número de ilegales que hacen perder la partida.

Si una partida se alargase en exceso, superando la hora prevista para el inicio de la siguiente ronda, **el árbitro principal podrá según su criterio, emparejar con el resultado provisional de tablas, a efectos de que los demás participantes puedan jugar la ronda siguiente.** Quedarían aplazadas las partidas de la ronda recientemente emparejada de los jugadores que estén jugando la ronda anterior y una vez finalizada, se unen a la ronda.

Artículo 11.3.b: *“Durante la partida está prohibido que un jugador tenga un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos en el recinto de juego. Si es evidente que un jugador trajo un dispositivo de este tipo al recinto de juego perderá la partida. El adversario ganará. Las bases de un torneo, pueden especificar una sanción diferente, menos grave.”.* En este torneo, **se aplicará pérdida de partida en caso de dispositivo encendido o que emita sonido alguno, y advertencia en caso de estar apagado.** Aquel jugador que, teniendo su partida en juego, sea sorprendido utilizando dispositivos electrónicos que permitan recibir algún tipo de ayuda ajedrecística (ordenadores, PDA o similares) **será expulsado inmediatamente de la competición, sin derecho a reembolso de cantidad alguna ni opción a premio, emitiendo un informe de lo sucedido a la FACV, FEDA y FIDE.** Igualmente, en caso de sospecha o denuncia conllevará la expulsión negarse a cumplir los requerimientos arbitrales.

**No se admitirán alegaciones relacionadas con el desconocimiento de las Leyes.** Desde la Organización, deseamos que todos los jugadores lean las Leyes del Ajedrez, y presenten sus dudas el primer día de juego al equipo arbitral, las cuales serán aclaradas gustosamente.

**La participación en el torneo implica la total aceptación de las bases.**