



6 de marzo de 2021

## CIRCULAR Nº 03 / 2021

### **ASUNTO: COPA ONLINE DE EQUIPOS DE CLUBES DE AJEDREZ DE LA COMUNIDAD VALENCIANA**

Estimados amigos y amigas:

Os convocamos a participar en este torneo de ajedrez relámpago por equipos online.

#### DATOS DEL TORNEO:

<b>Días de juego:</b>	13 y 20 de marzo de 2021
<b>Horario:</b>	19:30 horas
<b>Duración:</b>	60 minutos
<b>Organiza:</b>	FACV
<b>Lugar de juego:</b>	Plataforma Lichess <a href="https://lichess.org/tournament">https://lichess.org/tournament</a>
<b>Ritmo de juego:</b>	3 minutos + 2 segundos
<b>Sistema de juego:</b>	Arena Lichess, opciones Berserk y Arena streaks desactivados
<b>Inscripción:</b>	Hasta el 11 de marzo incluido
<b>Puntuación de equipo:</b>	La suma de los 5 mejores jugadores del equipo.
<b>Miembros del equipo</b>	El número mínimo de jugadores es de 5.

#### CALENDARIO Y SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- 13 de marzo: una única categoría abierta.
- 20 de marzo, dos grupos:
  - Categoría Autonómica Online, con la mitad superior de los equipos clasificados en la primera ronda.
  - Categoría Provincial Online, con la mitad inferior de los equipos clasificados en la primera ronda.



## PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIONES

Pueden participar:

- Clubes con licencia en vigor por la FACV.
- Jugadores con licencia en vigor por la FACV de los anteriores clubes.

La primera jornada sólo se inscribe un equipo por club. Terminada la primera jornada, se podrán incorporar más equipos de cada club, empezando a jugar en la última categoría.

Cada club creará un equipo con el nombre oficial del club FACV en la plataforma de Lichess, equipo en el que se incorporarán exclusivamente componentes del club.

El delegado del Club añadirá en la aplicación FACV el nombre de usuario de Lichess de cada jugador, en la ficha de jugador de su club.

Una vez finalizado el plazo de inscripción y cerrados los equipos no se puede inscribir ningún jugador que sea titular en el equipo.

El club debe enviar un correo de inscripción avisando de su participación, remitido al correo general FACV o bien usando el formulario de contacto del Web, reflejando el nombre del equipo / club.

Si un equipo participa con un jugador no registrado o sin licencia se le penalizará asignándole 0 puntos de equipo en la clasificación final.

Para ediciones futuras, se determinarán nuevos criterios de ascenso y descenso, así como la creación de nuevas categorías. En principio, se establece para una tercera jornada:

- Ascenderán de categoría Provincial a Autonómica los 4 mejores equipos clasificados.
- Descenderán de categoría Autonómica a Provincial los últimos 4 equipos clasificados.

## PREMIOS

Categoría Autonómica On-line:

- 1º Equipo clasificado: Trofeo + 3 inscripciones al Autonómico por equipos de Blitz.
- 2º Equipo clasificado: Trofeo + 2 inscripciones al Autonómico por equipos de Blitz.
- 3º Equipo clasificado: Trofeo + 1 inscripción al Autonómico por equipos de Blitz.
- 1º Jugador con mejor puntuación una suscripción Premium Chess24 por 12 meses.
- 2º Jugador con mejor puntuación una inscripción a un torneo FACV.



### Categoría Provincial On-Line:

- 1º Equipo clasificado: Trofeo + 2 inscripciones al Autonómico por equipos de Blitz.
- 2º Equipo clasificado: Trofeo + 1 inscripción al Autonómico por equipos de Blitz.
- 3º Equipo clasificado: Trofeo + 1 inscripción al Autonómico por equipos de Blitz.
- 1º Jugador con mejor puntuación una suscripción Premium Chess24 por 12 meses.
- 2º Jugador con mejor puntuación una inscripción a un torneo FACV.

## POLÍTICA DE DEPORTIVIDAD Y JUEGO LIMPIO

En caso de detección de comportamiento poco deportivo, el árbitro Principal se reserva el derecho de expulsión del jugador/equipo del torneo y la anulación del derecho a premio.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus nombres reales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere necesarios para la difusión del evento (listas de resultados, fotografías, etc).

Se aconseja a los participantes que se familiaricen con las propias reglas del sitio. Especial atención a las reglas de juego limpio, deportividad y conducta en línea de Lichess. Más información en <https://lichess.org/terms-of-service>

Un jugador será eliminado de la competición si Lichess le ha cerrado la cuenta por usar módulo y pierde sus puntos. No se repesca a otro jugador en caso que haya sumado para el equipo.

Los jugadores no pueden usar en esta competición más de una cuenta de Lichess.

La Federación no será responsable si Lichess bloquea la cuenta o etiqueta a un jugador. Si el jugador esta disconforme con esa sanción debe dirigirse a la misma plataforma de Lichess para apelar.

El árbitro principal no atenderá ninguna reclamación verbal o escrita sobre denuncias de jugadores que utilicen módulo. Si un jugador sospecha que alguien está haciendo trampa, debe usar el botón de informe en Lichess.

## DESCONEXIONES

Si un jugador sufre una desconexión, su reloj seguirá funcionando. Si no puede volver a conectarse, Lichess le ofrecerá la opción al oponente de reclamar la partida o aceptar un empate. Depende del oponente la opción a elegir.



## OTRAS DISPOSICIONES

El torneo se regirá con las leyes del ajedrez online y por estas bases exclusivamente.

Las decisiones de la plataforma y del árbitro Principal son inapelables.

La organización no es la responsable de los problemas técnicos (conectividad, caída, tiempo de demora...) en las respectivas jornadas y dará por válida la clasificación final que muestra la plataforma.

Según la cantidad de equipos inscritos se podrá modificar el número de categorías en las jornadas sucesivas.

La participación en este torneo implica la aceptación de todas las normas, tanto generales como particulares.

Un cordial saludo,

J.A. Polop Morales

Secretario General FACV