FEDERACIÓ D'ESCACS DE LA COMUNITAT VALENCIANA

C/ Guillem de Castro, 65 puerta 9 - 46008 València (España)
Teléfono: 963153005
www.facv.org correo@facv.org

15 de junio de 2021

CIRCULAR Nº 07 / 2021 Revisada

ASUNTO: II COPA ONLINE DE EQUIPOS DE AJEDREZ DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

Estimados ajedrecistas,

Os convocamos a participar en esta actividad de ajedrez relámpago por equipos online.

DATOS DE LA ACTIVIDAD:

Días de juego:	Primera jornada el sábado 27 de marzo de 2021. Se disputarán un total de 4 jornadas.
Horario:	19:30 horas
Duración:	75 minutos
Organiza:	FACV
Lugar de juego:	Plataforma Lichess https://lichess.org/tournament
Ritmo de juego:	3 minutos + 2 segundos
Sistema de juego:	Arena Lichess, opciones Berserk y streaks desactivados
Inscripción:	Hasta el 26 de marzo incluido
Puntuación de equipo:	La suma de los 5 mejores jugadores del equipo.
Miembros del equipo	El número mínimo de jugadores es de 5.
Carácter de la convocatoria:	Actividad recreativa no oficial.

CALENDARIO Y SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- 1ª Jornada: categorías Autonómica y Provincial, según los resultados de la I Copa.

C/ Guillem de Castro, 65 puerta 9 - 46008 València (España)
Teléfono: 963153005
www.facv.org correo@facv.org

- 2ª Jornada, con tres categorías a partir de las clasificaciones de la primera ronda: Autonómica, Preferente y Provincial.
- 3ª y 4ª Jornadas, con ascensos / descensos y premios tras la 4ª jornada final.

Tras la primera jornada, los 12 primeros equipos de Autonómica permanecerán en esa categoría y los 5 siguientes pasarán a formar parte de la nueva categoría de Preferente. Además, a la categoría de Preferente se le sumarán los 7 primeros de Provincial, para que esta nueva categoría tenga también 12 equipos. El resto de equipos formarán la categoría provincial.

Para las siguientes jornadas los ascensos y descensos se determinarán con los 4 primeros y los 4 últimos respectivamente.

PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIONES

Pueden participar jugadores con licencia en vigor por la FACV.

Se crearán "equipos de Lichess" en la plataforma de Lichess. El jugador que participe en un "equipo de Lichess" es jugador de ese equipo hasta la finalización de todas las jornadas, no pudiendo jugar incluso con filiales.

Las nuevas inscripciones de equipos empezarán a jugar en la última categoría.

En las jornadas 2, 3 y 4 es posible incorporar nuevos jugadores que no hayan participado por otro equipo de Lichess en las jornadas anteriores. Se ha habilitado formulario en la página del evento para las incorporaciones:
https://www.facv.org/evento/ii-copa-online-de-equipos-de-ajedrez

Es posible crear o incorporar equipos filiales con el mismo nombre más una letra ("B", "C", etc.) pudiendo haber sólo un equipo de ellos en cada categoría, no siendo posible el ascenso si en la categoría superior ya se tiene un equipo allí, pero sí accederá al derecho a premio conforme a la clasificación. Análogamente, en caso de descenso, de existir un filial en la categoría éste deberá descender y, en el caso de que ya fuera la última categoría, un solo equipo reunirá los jugadores de ambos dentro del uno de ellos.

El delegado del equipo de Lichess añadirá, mediante el formulario web que figura en la página del evento, los jugadores nuevos, indicando su ID FIDE, nombre completo, equipo de Lichess y nombre de usuario de Lichess.

Una vez finalizado el plazo de inscripción y cerrados los equipos no se puede inscribir ningún jugador que sea titular en el equipo (5 primeros tableros), dado que la FACV ha de disponer el tiempo necesario para su revisión. Fuera de dicho plazo no se garantiza, por tanto, la admisión de nuevos jugadores.

C/ Guillem de Castro, 65 puerta 9 - 46008 València (España)
Teléfono: 963153005
www.facv.org correo@facv.org

El delegado debe enviar un correo de inscripción avisando de su participación o usando el formulario de contacto del Web, reflejando el nombre del equipo.

Si un equipo participa con un jugador no registrado o sin licencia se le penalizará asignándole 0 puntos de equipo en la clasificación final.

PREMIOS

Clasificado	Autonómica	Preferente	Provincial
1º Equipos	Trofeo + 5 inscripc.	Trofeo + 4 inscripc.	Trofeo + 3 inscripc.
2º Equipos	Trofeo + 4 inscripc.	Trofeo + 3 inscripc.	Trofeo + 2 inscripc.
3º Equipos	Trofeo + 3 inscripc.	Trofeo + 2 inscripc.	Trofeo + 1 inscripc.
1º Individual	Premium Chess24	Premium Chess24	Premium Chess24
2º Individual	Inscripción	Inscripción	Inscripción

- Los premios son sobre las clasificaciones generales tras la 4ª Jornada.
- Las inscripciones premiadas a un equipo son a Campeonatos individuales FACV 2021/2022 y serán tramitadas dentro de un mismo torneo elección del delegado.
- La cuenta Premium Chess24 es por 12 meses.

POLÍTICA DE DEPORTIVIDAD Y JUEGO LIMPIO

En caso de detección de comportamiento poco deportivo, el árbitro on-line se reserva el derecho de expulsión del jugador o equipo del evento y la anulación del derecho a premio.

Los participantes autorizan la publicación de sus nombres reales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere necesarios para la difusión del evento (listas de resultados, fotografías, etc).

Se aconseja a los participantes que se familiaricen con las propias reglas del sitio, que son las que rigen la convocatoria. Especial atención a las reglas de juego limpio, deportividad y conducta en línea de Lichess. Más información en https://lichess.org/terms-of-service

Un jugador será eliminado de la competición si Lichess le ha cerrado la cuenta. Los jugadores no pueden usar en esta II Copa Online más de una cuenta de Lichess, jugarán las 4 jornadas con un único alias o cuenta y con un único equipo.

La Federación no será responsable si Lichess bloquea la cuenta o etiqueta a un jugador. Si el jugador está disconforme con esa sanción debe dirigirse a la misma plataforma de Lichess para apelar.

C/ Guillem de Castro, 65 puerta 9 - 46008 València (España)
Teléfono: 963153005
www.facv.org correo@facv.org

El árbitro online no atenderá ninguna reclamación verbal o escrita sobre denuncias de jugadores que utilicen módulo. Si un jugador sospecha que alguien está haciendo trampa, debe usar el botón de informe en Lichess.

DESCONEXIONES

Si un jugador sufre una desconexión, su reloj seguirá funcionando. Si no puede volver a conectarse, Lichess le ofrecerá la opción al oponente de reclamar la partida o aceptar un empate. Depende del oponente la opción a elegir.

OTRAS DISPOSICIONES

El torneo se regirá con las leyes del ajedrez online de Lichess y por estas bases exclusivamente.

Todos los jugadores al dar de alta la cuenta en Lichess ya aceptan todos los requisitos y reglas de dicha plataforma, así como su propio funcionamiento, no siendo posible intervenir al respecto la FACV.

La clasificación será la que muestre el servidor tras 24 horas de la finalización del evento y la FACV publicará en su web dicha clasificación como definitiva.

Las decisiones de la plataforma y del árbitro online son inapelables.

La organización no es la responsable de los problemas técnicos (conectividad, caída, tiempo de demora...) en las respectivas jornadas y dará por válida la clasificación final que muestra la plataforma tras 24 horas.

Según la cantidad de equipos inscritos se podrá modificar el número de categorías en jornadas sucesivas, así como los ascensos y descensos para la segunda y tercera jornada.

La participación en esta convocatoria implica la aceptación de todas las normas, tanto generales como particulares.

Un cordial saludo,

J.A. Polop Morales

Secretario General FACV