



INTERCLUBS 2023

NOVEDADES





ORDEN DE FUERZA

Es la lista ordenada de todos/as los deportistas que pueden representar a un club en la competición interclubs.

La responsabilidad es de cada club

SOLO UTILIZAREMOS EL ELO FIDE

Ejemplo Club con 2 Equipos en Div Honor/ Autonomicas

| | | |
|-----------|----------------|-------------|
| 16 | Alicia | 1600 |
| 17 | Beatriz | 1701 |
| 18 | Claudia | 1802 |
| 19 | Diana | 1799 |
| 20 | Elena | 1602 |

El orden de fuerzas es correcto.

Pero cuidado....ver alineaciones



ALINEACIÓN

Son los/as deportistas que disputarán cada encuentro representando a su club

ATENCIÓN 100 PUNTOS EN DIVISION DE HONOR Y AUTONOMICAS

| | | |
|----|---------|------|
| 16 | Alicia | 1600 |
| 17 | Beatriz | 1701 |
| 18 | Claudia | 1802 |
| 19 | Diana | 1799 |

Ejemplos de Alineación

Alicia No puede alinearse por encima de Beatriz, ni de Claudia, ni de Diana.
Esto es Alineación Indebida

Beatriz puede alinearse por encima de Diana, pero no de Claudia.



TABLERO VACÍO

Cuando un club no llega a completar los 8 tableros alineables puede dejar un tablero vacío (Sólo en el último equipo y últimos 2 tableros)

- 1 Alicia**
- 2 Beatriz**
- 3 Claudia**
- 4 Diana**
- 5 Elena**
- 6 Fernanda**
- 7 Graciela**
- 8 TABLERO VACIO**

Al tablero vacío le asignamos $-1/2$ (Menos medio)



ORDEN CAMBIADO

Es cuando una alineación presenta algún/a deportista de número mayor en el orden de fuerza por encima de uno menor.

1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 7

Pierden 7 y 8. Las partidas se siguen jugando (Valen para ELO)

1, 2, 3, 4, 7, 6, 5, 8.

Pierden tablero 5, 6 y 7. Las partidas se siguen jugando (Valen para ELO)

El árbitro debe actuar de oficio.



AUSENCIA de JUGADOR

Es cuando un/una deportista alineado/a (inscrito en el acta) no se presenta a jugar:

1, 2, 3, 4 (No vino), 5, 6, 7, 8

Seguimos jugando todas las partidas.

Se computa el encuentro y cuando finaliza el mismo se aplica: - 1/2 en el encuentro

y -1/2 en la tabla general (el equipo rival no suma más puntos de los obtenidos)

En caso de que el jugador/a que ha cometido la incomparecencia se presentara en la sala de juego durante la siguiente hora a partir de la hora oficial de inicio del encuentro, NO se aplicará la penalización de -1/2 de la clasificación global del Equipo



ALINEACIÓN INDEBIDA

Cuando se alinea un jugador/a que no esta en el OF

Cuando saltea la regla de 100 puntos.

Cuando no es alineable en su equipo (8 del OF en el B) (25 en el A) etc etc etc

SE SIGUEN JUGANDO LAS PARTIDAS; PUES VALEN PARA ELO



REGLA DE LAS 6 ALINEACIONES

Interpretación:

Un jugador que originalmente es titular de un equipo que disputa una liga con 11 rondas queda adscrito como titular al equipo en el que ya haya participado en 6 ocasiones.

En el caso de que juegue 6 RONDAS repartidas en varios equipos superiores quedará adscrito como titular del equipo inmediatamente superior al suyo inicial (si era jugador titular del D pasará a serlo del C) en cuyo caso dicho jugador seguirá cumpliendo este artículo durante el resto de la competición teniendo como referencia su nuevo equipo C, es decir, si según avanzan las rondas alcanza las 6 partidas jugadas en otro equipo superior o acumula 6 partidas entre equipos superiores al C, dejará de ser titular del C y lo será del equipo donde haya ya acumulado 6 partidas o, en su caso, será titular del B en el momento que acumule las 6 partidas repartidas en el equipo B, siguiendo en este ejemplo que se expone.

Número OF: 25 Original D

Si juega rondas 1 a 6 en el C. No puede jugar en D.

Si juega 3 rondas B y 3 en C. No puede jugar en D.

Si juega 6 rondas en B y 4 en C. No puede jugar ni en C ni en D.



JUGADORES DE TEC. Y PRETECNIFICACION

Los Clubs que deseen la excepción de la regla de los 100 puntos para aquellos jugadores incluidos en los planes de tecnificación y pretecnificación de la FACV deberán solicitarlo por mail antes del 6 de enero.

La FACV publicará un listado con los jugadores que posean la excepción.



JUGADORES ALINEABLES EN LA SEGUNDA FASE DIVISIÓN HONOR

En la segunda fase de DH para alinear jugadores comprendidos dentro de los primeros 8 jugadores del orden de fuerzas éstos deberán haber participado en al menos en un encuentro de la fase previa



GRUPOS DE WHATASPP

El único objetivo que tienen es que se envíen las fotos a los árbitros. Es obligación del EQUIPO LOCAL enviarla.

La primera antes de comenzar el encuentro con las alineaciones de ambos equipos.

La segunda cuando finaliza el encuentro con todos los resultados puestos.

Se formarán 6 grupos.

División de Honor, Primeras Autonómicas, Segundas Autonómicas, Primeras Provinciales, Segundas Provinciales y Promoción.

Se permite solamente una persona por Club por grupo, salvo que el club tenga dos o más equipos en una categoría.



CONDUCTA DENTRO DEL GRUPO DE WHASTAPP

- * Por cuestiones de organización de la información no se pueden hacer consultas al equipo arbitral.
- * Las correcciones, reclamaciones y dudas las aclaramos por privado.
- * Está prohibido enviar publicidad, enlaces, información personal, memes, reels, chistes, etc.
- * FOTOS LEGIBLES.
- * Se considera falta grave no seguir las reglas del grupo.



Aplicación FECV

Cómo dar de alta un jugador

Cómo eliminar un jugador

Cómo asignarle un numero de orden a un jugador

Cómo asignarle un numero bis a un jugador

Cómo cambiar el orden a un jugador

Facturas

Dirección de sedes de juego