

## LEYES DEL AJEDREZ

2018	2023
5.1.2 La partida es ganada por el jugador cuyo adversario declara que abandona. Esto finaliza inmediatamente la partida.	5.1.2 La partida es ganada por el jugador cuyo adversario declara que abandona. (Esto finaliza inmediatamente la partida) <i>a menos que la posición sea tal que el adversario no puede dar mate al jugador mediante cualquier posible combinación de movimientos legales. En este caso el resultado de la partida será de tablas.</i>
8.1.1 En el transcurso de la partida cada jugador está obligado a anotar sus propios movimientos y las de su adversario en la forma correcta, movimiento tras movimiento, de forma tan clara y legible como sea posible, <del>en anotación algebraica (ver Apéndice C), en la planilla prescrita para la competición.</del>	8.1.1 En el transcurso de la partida cada jugador está obligado a anotar sus propios movimientos y las de su adversario en la forma correcta, movimiento tras movimiento, de forma tan clara y legible como sea posible <i>en una de las siguientes formas:</i>
NUEVO	<i>8.1.1.1 En anotación algebraica (ver apéndice C) en la planilla prescrita para la competición.</i>
NUEVO	<i>8.1.1.2 Haciendo los movimientos en la planilla electrónica aprobada por la Fide, para la competición.</i>
8.3 Las planillas son propiedad de los organizadores del torneo.	8.3 Las planillas son propiedad de los organizadores del torneo. <i>Una planilla electrónica con un defecto evidente será reemplazada por el árbitro.</i>
8.7 Al finalizar la partida ambos jugadores firmarán las dos planillas, indicando el resultado. Dicho resultado permanecerá aunque sea incorrecto, salvo que el árbitro decida otra cosa.	8.7 Al finalizar la partida ambos jugadores firmarán las dos planillas, indicando el <i>resultado o confirmarán el resultado si es en una planilla electrónica.</i> Dicho resultado permanecerá aunque sea incorrecto, salvo que el árbitro decida otra cosa.
9.2.1.1 Va a producirse, si el jugador primero anota su movimiento, que no puede ser cambiada, en su planilla y declara al árbitro su intención de realizarla; o	9.2.1.1 Va a producirse, si el jugador primero anota su movimiento, que no puede ser cambiado, en su planilla <i>o la introduce en su planilla electrónica</i> y declara al árbitro su intención de realizarla; o
9.3.1 escribe en su planilla su movimiento, que no puede ser cambiado, y declara al árbitro su intención de realizarla, lo que dará lugar a que, en los últimos 50 movimientos por cada jugador no se hayan realizado movimientos de peón ni capturas; o	9.3.1 escribe en su planilla su movimiento, <i>o anotándolo en su planilla electrónica</i> que no puede ser cambiado, y declara al árbitro su intención de realizarla, lo que dará lugar a que, en los últimos 50 movimientos por cada jugador no se hayan realizado movimientos de peón ni capturas; o

APENDICE A      Ajedrez Rápido	APENDICE A      Ajedrez Rápido
nuevo	<i>A.3 Las penalizaciones señaladas en los artículos 7 y 9 de las Reglas de Competición serán de un minuto en lugar de dos minutos.</i>
A.3 = A.4	
A.4 = A.5	
A.5 Las bases <i>del torneo</i> deberán especificar si se aplicará el artículo <del>A.3</del> o el artículo <del>A.4</del> durante toda la competición.	A.6 Las bases del torneo deberán especificar si se aplicará el artículo <i>A.4</i> o el artículo <i>A.5</i> durante toda la competición.
<b>B Ajedrez Relámpago</b>	<b>B Ajedrez Relámpago</b>
<del>B.2 Las penalizaciones señaladas en los artículos 7 y 9 de las Reglas de Competición serán de un minuto en lugar de dos minutos.</del>	
B.3 =B.2; B.4 = B.3; B.5 = B.4	
B.4 De lo contrario <i>la partida</i> se regirá por las <i>Leyes de Ajedrez Rápido</i> como en los Art. A.2 y <del>A.4</del> .	B.3 De lo contrario la partida se regirá por las <i>Leyes de Ajedrez Rápido</i> como en los Art. A.2, <i>A.3 y A.5</i>
B.5 Las <i>bases del torneo</i> deberán especificar si se aplicará el artículo <del>B.3</del> o el artículo <del>B.4</del> durante toda la competición.	B.4 Las bases del torneo deberán especificar si se aplicará el artículo <i>B.2</i> o el artículo <i>B.3</i> durante toda la competición.